

EA FC26 GAME DAYS CUP

REGOLAMENTO

1. Regole Generali

I giocatori possono iscriversi online all'EA FC26 GAME DAYS CUP tramite un apposito formulario. Per l'iscrizione sono richiesti nome, indirizzo, numero di telefono e indirizzo e-mail. Con l'iscrizione, i partecipanti accettano le condizioni di partecipazione. I dati personali vengono utilizzati esclusivamente per l'organizzazione dell'evento e vengono cancellati al termine del torneo.

Inizio:

Il check-in per ogni torneo di qualificazione inizia alle 10:00 e termina alle 10:30. Se il torneo è al completo, possono essere considerati i giocatori in lista d'attesa che si sono registrati in loco. I posti disponibili dopo le 10:30 vengono assegnati ai partecipanti presenti in lista d'attesa. In caso di sovrappopolazione, l'assegnazione avviene tramite sorteggio. I giocatori che non sono presenti personalmente il giorno dell'evento perdono il diritto al loro posto di partenza.

I partecipanti che violano le condizioni di partecipazione o le regole di gioco possono essere esclusi dal torneo. Ciò vale in particolare in caso di comportamento antisportivo, manipolazione o cheating. L'organizzatore si riserva il diritto di squalificare i partecipanti in qualsiasi momento, anche durante lo svolgimento dell'evento.

2. Regole di Gioco

Fase a Gironi: Ogni torneo inizia con una fase a gironi. Una vittoria vale tre punti, un pareggio un punto. In caso di pareggio, il risultato viene registrato al termine del tempo regolamentare. Non sono previste né tempi supplementari, né golden goal, né rigori durante la fase a gironi. I due migliori giocatori di ogni girone si qualificano per la fase a eliminazione diretta.

In caso di parità di punti, si considera prima lo scontro diretto e poi la differenza reti. Se anche questa è uguale, conta il numero di gol segnati.

Fase ad Eliminazione Diretta:

Nella fase a eliminazione diretta, i giocatori qualificati si affrontano in modalità "knock-out". In caso di pareggio, si disputano i tempi supplementari. Se anche dopo i supplementari il risultato rimane in parità, il vincitore viene deciso tramite una serie di calci di rigore.

Vincitore:

Solo la squadra vincitrice si qualifica per il Grand Final del 24 ottobre 2026 al Wankdorf Center (Berna).

3. Impostazioni di Gioco

Modalità: EAFC 26 Calcio d'inizio Classico

Formato: 1vs1

Difficoltà: Legenda

Durata della partita: 6 minuti per tempo

Squadre: Scelta libera inclusi i team Allstar

Infortuni: Disattivati

Fuorigioco: Attivo

Camera: Impostazione standard di trasmissione televisiva.

Modifiche concordate tra i giocatori prima della partita sono possibili.

Nella modalità 1vs1 di EAFC, un giocatore affronta direttamente un altro. Entrambi controllano l'intera squadra, compresi tutti i giocatori di movimento. Il portiere è gestito dall'IA come di consueto, ma può essere controllato manualmente in situazioni specifiche. In caso di falli gravi, ai giocatori possono essere assegnati cartellini gialli o rossi, con conseguenti situazioni di inferiorità numerica sul campo virtuale.

4. Interruzioni di Gioco e Regole Generali

Durante l'intero gioco:

Se una partita viene interrotta a causa di circostanze esterne, come un'interruzione di corrente o problemi tecnici, la partita verrà riavviata. I gol già segnati verranno ricreati all'inizio del riavvio nel più breve tempo possibile, in modo da ripristinare il risultato originale. Successivamente, la partita proseguirà per il tempo rimanente.

Tempi supplementari / Rigori:

Se non viene segnato alcun gol durante i tempi supplementari, la partita viene riavviata e si procede con una serie di calci di rigore.

5. Arbitri

Le partite sono dirette sul posto dai nostri direttori di torneo.

I direttori di torneo indossano uniformi.

Le decisioni dei direttori di torneo sono definitive e vincolanti.

6. Regole di Comportamento

I giocatori devono comportarsi con rispetto verso altri giocatori, spettatori e organizzatori del torneo. Comportamenti antisportivi, insulti o minacce portano alla squalifica.

È severamente vietato scommettere sui risultati delle partite.

7. Registrazioni Audio e Video

Con la registrazione, i partecipanti accettano che durante l'evento possano essere realizzate registrazioni audio e video da utilizzare a scopi comunicativi sui social media e sui siti web ufficiali.

8. Responsabilità

L'organizzatore è responsabile solo per grave negligenza o dolo. Ogni altra responsabilità, in particolare per negligenza lieve, è esclusa.

9. Clausola Salvatoria

Se singole disposizioni di questo regolamento dovessero essere inefficaci, la validità delle altre disposizioni non ne sarà influenzata.

Questo torneo non è affiliato con Electronics Arts Inc. o i suoi licenziatari e non è supportato da essi.