

GAME DAYS - 2026

PROJECT MOTOR RACING - Swiss Drivers Championship

REGELWERK

Die Qualifikationen finden in den angegebenen 12 Einkaufszentren statt.

EINSTELLUNGEN:

- Rennwochenende
- Fahrzeug: PORSCHE GT3 R 992
- Gegner / 0 / Klasse GT3 / Stärke 100
- Sitzung / Training - / Qualifikation 5 Minuten / Rennen 1 Runde / Startzeit
- Wetter / Sommer / Wetterart Durchschnitt / Wetterveränderung AUS / Zeitfenster für Wetter 1 Std. / Zeitverlauf 1x

Die Driverin / der Driver, mit der schnellsten eingetragenen Rundenzeit pro Einkaufszentrum, qualifiziert sich für **den Finaltag in Bern Wankdorf Ende Oktober 2026.**

Die daraus resultierenden 12 Finalteilnehmenden sind direkt im Viertelfinale qualifiziert, in dem sie in 3 Gruppen a 4 Driver/in, in unseren **4 SIMRIG** eingeteilt und gegeneinander in 1 Lobby antreten werden.

Die besten 2 jeder Gruppe kommen in das Halbfinale.

Dort werden dann die besten 6 in 2 Gruppen eingeteilt, danach kommen wieder je 2 weiter in das Finale, somit 4 Finalisten. Mehr Infos auf www.game-day.ch

